

02 ATIVIDADE ANIMAÇÃO CÓGATIVA

LOTO SONORO



Esta é uma forma diferente de jogar o loto
e testar a audição!

OBJETIVOS



Trabalhar a capacidade
auditiva;



Aumentar a atividade
cerebral, treinando a
atenção e a memória;



Retardar os efeitos da
perda de memória, bem
como da acuidade e
velocidade percetiva.

MATERIAIS

Ficheiro áudio com os sons;
Cartões com imagens dos sons que vão ser produzidos;
Marcas para sinalizar os sons já ouvidos
(pode-se usar tampas de garrafas).

INSTRUÇÕES

Entregar 1 ou mais cartões aos jogadores, bem como as marcas;

www.primesenior.com

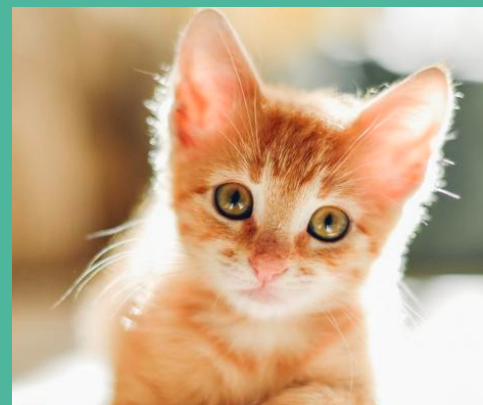
Pergunte, Encontre e Aconselhe,
Partilhe a sua experiência e faça parte desta comunidade!

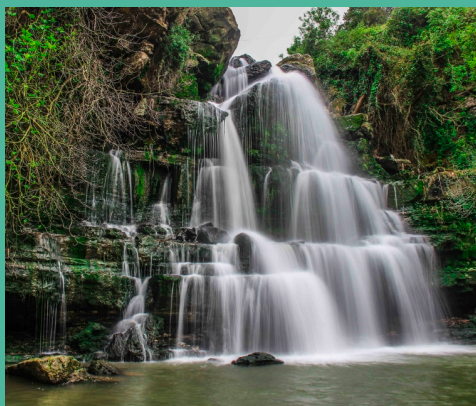
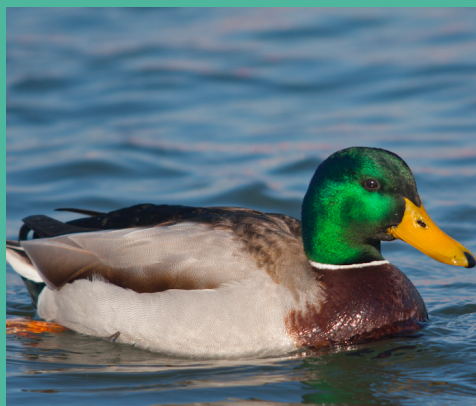
INSTRUÇÕES

Sempre que sair um som que o jogador tenha no seu cartão, este deve marcá-lo;

O primeiro jogador a ter o cartão completo é o vencedor.

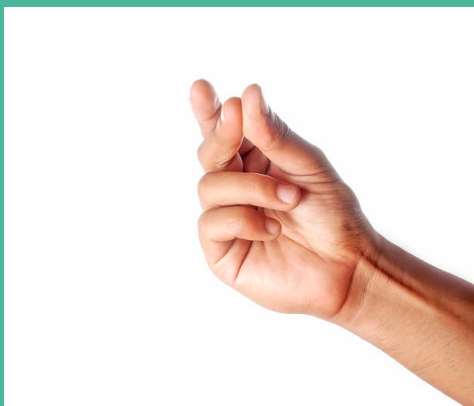
Os prêmios para os vencedores podem ir de coisas mais simples, como chocolates, rebuçados a coisas mais complexas, como a oportunidade de liderar algo. Tudo dependerá do grupo de idosos com quem se está a trabalhar.

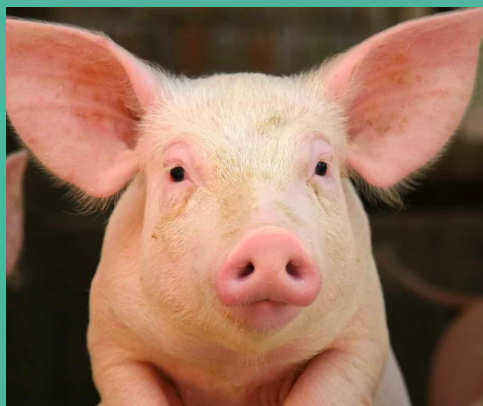




02 ATIVIDADE ANIMAÇÃO COGNITIVA

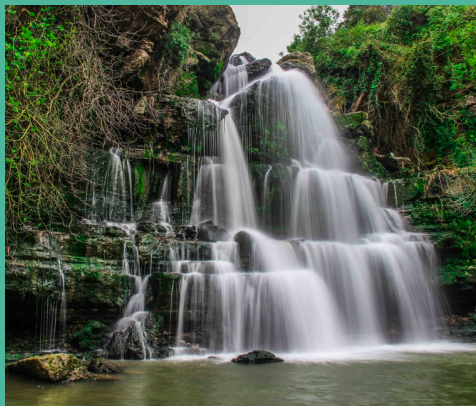
LOTO SONORO





02 ATIVIDADE ANIMAÇÃO CÓGNITIVA

LOTO SONORO



02 ATIVIDADE ANIMAÇÃO CÓGNITIVA

LOTO SONORO



