

96

ATIVIDADE ANIMAÇÃO CÓGNITIVA

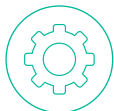
SOPA DE LETRAS DE S. VALENTIM



primesenior



OBJETIVOS



Aumentar a atividade cerebral;



Retardar os efeitos da perda de memória, bem como da acuidade e velocidade perceptiva;



Treinar a atenção e a memória.

MATERIAIS

Sopas de letras;
Caneta/ lápis.

INSTRUÇÕES

Imprimir as sopas de letras (disponível para download em anexo);

Reunir um grupo de pessoas à volta de uma mesa e dar uma cópia a cada uma delas;

Explicar o jogo aos participantes e mostrar exemplos;



INSTRUÇÕES

Dar-lhes tempo, 10 ou 15 minutos, para que consigam encontrar as palavras escondidas;

Cada participante deve de fazer a atividade de acordo com as suas capacidades, ou seja, não têm que encontrar todas no mesmo período de tempo;

Atribuir 1 ponto por cada palavra encontrada;

Lembrar os participantes que a primeira vez é sempre mais desafiadora. Quanto mais treinarem, melhor será o desempenho.

Elogiar os participantes à medida que vão encontrando as palavras, ajuda a incentivá-los a continuar.



NOME:

SOPA DE LETRAS #1

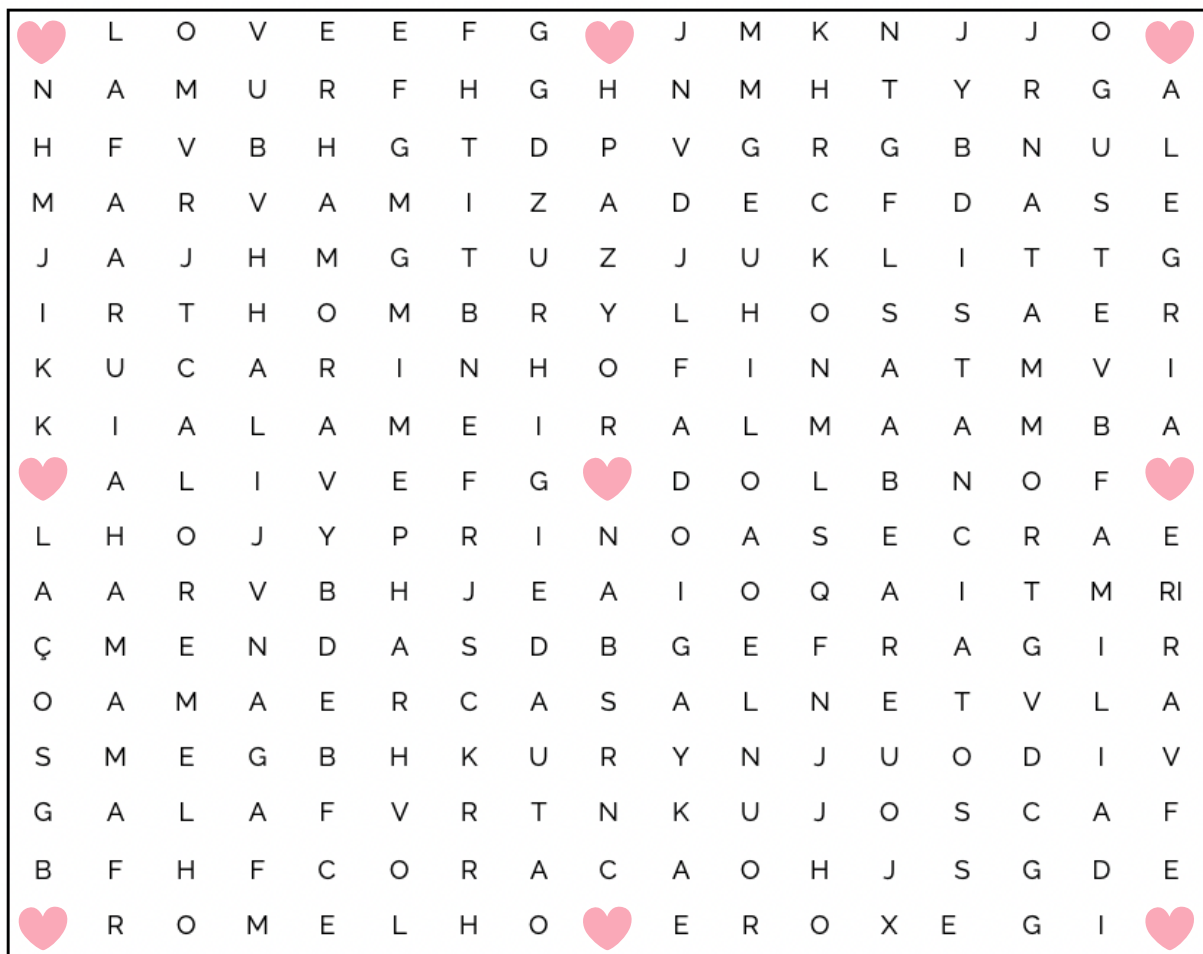
Encontre as seguintes palavras, relacionadas com o Dia de S. Valentim, que podem estar na horizontal, vertical ou diagonal.

**AMOR
CARINHO
AMIZADE
FAMÍLIA**

**LAÇOS
ALEGRIA
CALOR
CORAÇÃO**

**PAZ
DISTÂNCIA
CASAL
LOVE**

Grau de Dificuldade:





NOME:

SOPA DE LETRAS #2

Encontre as seguintes palavras, relacionadas com o Dia de S. Valentim, que podem estar na horizontal, vertical ou diagonal.

ROMANCE
SATISFAÇÃO
CUPIDO
PRENDAS

ATRAÇÃO
HISTÓRIA
FEVEREIRO
ROSAS

CUPIDO
CHOCOLATES
CARTA
CARINHO

Grau de Dificuldade: ♥





SOLUÇÕES

