

88 ATIVIDADE EXPRESSIONAL PLÁSTICA

DESENHAR O BONECO DE NEVE



primesenior



Jogue os dados e desenhe a parte correspondente da imagem até completar o desenho do boneco de neve.

OBJETIVOS



Trabalhar a capacidade visual;
Aumentar a atividade cerebral;



Retardar os efeitos da perda de memória, bem como da acuidade e velocidade perceptiva;



Treinar a atenção e memória;
Estimular competência técnicas e artísticas.

MATERIAIS

Dados;
Folhas brancas – preferencialmente A4 ou A5;
Canetas/lápis.

INSTRUÇÕES

Imprimir o boneco de neve e a folha de dados;

Mostrar a imagem do boneco de neve para todos verem. Apesar da imagem ser grande, os desenhos podem ser feitos do tamanho que os participantes desejarem.;

www.primesenior.com

Pergunte, Encontre e Aconselhe,
Partilhe a sua experiência e faça parte desta comunidade!



INSTRUÇÕES

Lançar os dados para estabelecer quem começa o jogo;

O primeiro jogador lança os dados e desenha a parte correspondente - dar tempo suficiente para desenhá-la antes de prosseguir com o próximo jogador;

A pessoa que terminar o desenho do boneco de neve em primeiro é o vencedor!

A imagem do boneco de neve pode ser mostrada apenas durante um período de tempo, de modo a que os idosos memorizem o máximo de detalhes e posteriormente guardada. Desta forma, estimula-se a parte cognitiva também.



Boneco de Neve:





Instruções, segundo o número do dado que sai:



Desenhar as duas bolas que compõem o boneco de neve.



Desenhar o cachecol.



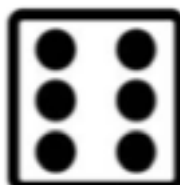
Desenhar as mãos do boneco de neve.



Desenhar a cara do boneco de neve (olhos, boca e nariz).



Desenhar os 2 botões.



Desenhar o chapéu.