

98 ATIVIDADE ANIMAÇÃO CÓGNITIVA

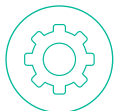
SOPA DE LETRAS DE S. VALENTIM



primesenior



OBJETIVOS



Aumentar a atividade cerebral;



Retardar os efeitos da perda de memória, bem como da acuidade e velocidade perceptiva;



Treinar a atenção e a memória.

MATERIAIS

Sopas de letras;
Caneta/ lápis.

INSTRUÇÕES

Imprimir as sopas de letras (disponível para download em anexo);

Reunir um grupo de pessoas à volta de uma mesa e dar uma cópia a cada uma delas;

Explicar o jogo aos participantes e mostrar exemplos;



INSTRUÇÕES

Dar-lhes tempo, 10 ou 15 minutos, para que consigam encontrar as palavras escondidas;

Cada participante deve de fazer a atividade de acordo com as suas capacidades, ou seja, não têm que encontrar todas no mesmo período de tempo;

Atribuir 1 ponto por cada palavra encontrada;

Lembrar os participantes que a primeira vez é sempre mais desafiadora. Quanto mais treinarem, melhor será o desempenho.

Elogiar os participantes à medida que vão encontrando as palavras, ajuda a incentivá-los a continuar.



NOME:

SOPA DE LETRAS #1

Encontre as seguintes palavras, relacionadas com o Dia de S. Valentim, que podem estar na horizontal, vertical ou diagonal.

S. VALENTIM
AMOR
ALEGRIA
AMIZADE
COMPANHEIRISMO
EMPATIA

COMPREENSÃO
CASAMENTO
FAMÍLIA
CHOCOLATES
VELAS
VERMELHO

CASAMENTEIRO
CONFIANÇA
RISOS
SURPRESA
HONESTIDADE
ENTENDIMENTO

DIVERSÃO
TOLERÂNCIA
SEGURANÇA
RESPEITO

Grau de Dificuldade: ♥ ♥ ♥





NOME:

SOPA DE LETRAS #2

Encontre as seguintes palavras, relacionadas com o Dia de S.valentim, que podem estar na horizontal, vertical ou diagonal.

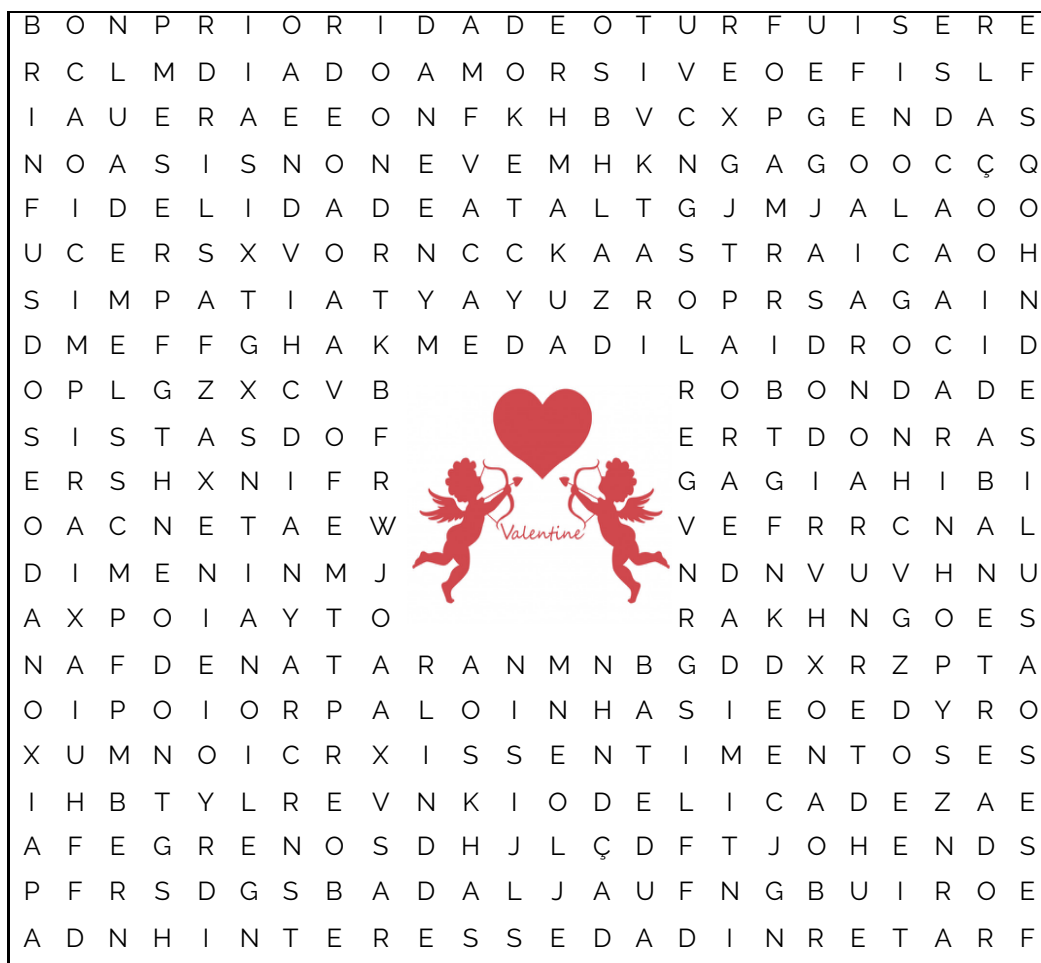
AFETO
APAIXONADO
ATENÇÃO
BONDADE
CARINHO
CORDIALIDADE

DELICADEZA
DESILUSÃO
DIA DO AMOR
DIÁLOGO
FIDELIDADE
FRATERNIDADE

INTERESSE
INTIMIDADE
LUA-DE-MEL
NAMORO
NOIVOS
PRIORIDADE

SIMPATIA
SENTIMENTOS
TERNURA
TRAÇÃO

Grau de Dificuldade: ♥ ♥ ♥





SOLUÇÕES

