

106 ATIVIDADE EXPRESSÃO PLÁSTICA

DESENHAR MÁSCARA DE CARNAVAL



primesenior



Jogue os dados e desenhe a parte correspondente da imagem até completar na máscara de Carnaval.

OBJETIVOS



Trabalhar a capacidade visual;
Aumentar a atividade cerebral;



Retardar os efeitos da perda de memória, bem como da acuidade e velocidade perceptiva;



Treinar a atenção e a memória;
Estimular competências técnicas e artísticas;

MATERIAIS

Dados;
Folhas brancas – preferencialmente A4 ou A5;
Desenho de máscara de Carnaval e a folha de dados – disponível para download;
Canetas/lápis.

INSTRUÇÕES

Imprimir o desenho da máscara de Carnaval e a folha de dados – disponível para download;

www.primesenior.com

Pergunte, Encontre e Aconselhe,
Partilhe a sua experiência e faça parte desta comunidade!





INSTRUÇÕES

Mostrar a imagem da máscara de Carnaval para todos verem. Apesar da imagem ser grande, os desenhos podem ser feitos do tamanho que os participantes desejarem.;

Lançar os dados para estabelecer quem começa o jogo;

O primeiro jogador lança os dados e desenha a parte correspondente - dar tempo suficiente para desenhar antes de prosseguir com o próximo jogador;

A pessoa que terminar o desenho da máscara de Carnaval em primeiro é o vencedor!

A imagem da máscara de Carnaval pode ser mostrada apenas durante um período de tempo, de modo a que os idosos memorizem o máximo de detalhes e posteriormente guardada, desta forma, estimula-se a parte cognitiva também.





MÁSCARA DE CARNAVAL





Instruções, segundo o número do dado que sai:



Desenhar o contorno de toda a máscara.



Desenhar as estrelas e lua do chapéu.



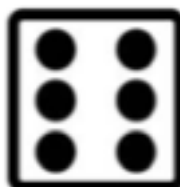
Desenhar a faixa do chapéu.



Desenhar a faixa negra que se encontra no olho.



Desenhar os 2 olhos da máscara.



Desenhar os cortes existentes na máscara (à beira dos olhos).