

107 ATIVIDADE ANIMAÇÃO LÚDICA

———— JÓGO DE TABULEIRO DE CARNAVAL



 **primesenior**



O objetivo do jogo é ter o máximo de pontos possível quando o jogo terminar. Os pontos são contados adicionando os números nos dados de cada jogador.

OBJETIVOS



Proporcionar prazer;



Fomentar a participação
ativa;
Estimular a concentração;



Estimular o diálogo
e a interação.

MATERIAIS

Papel EVA de cor colorida;

Cola;

Tesoura;

Dados;

Botões antigos ou peças de jogo não utilizadas em duas cores (uma cor para cada jogador. Deve ter pelo menos 10 peças de jogo em cada cor);

Materiais diversos de decoração para decorar a máscara que servirá de tabuleiro de jogo.



INSTRUÇÕES

Realização do jogo:

Imprimir os modelos de dados e máscara de carnaval – disponíveis para download;

Traçar a máscara de carnaval no papel EVA e cortá-la;

Traçar a os dados no papel EVA e cortá-los;

Colar os dados na máscara: 12 a 18 peças e deixar secar;

Decorar a gosto:

Jogar o Jogo – regras:

Pedir que os participantes, dois de cada vez, se sentem frente a frente com jogo de tabuleiro no meio e botões nas proximidades;

Começar o jogo rolando os dados - quem tiver o maior número inicia o jogo;

Os jogadores vão lançando os dados e cobrindo os números de acordo com os que saem nos dados;

Quando os dados do tabuleiro estiverem cobertos, o jogo termina e os pontos são somados. Ganha quem tiver pontuação maior.

MOLDE PARA TABULEIRO DE JOGO



