

48 ATIVIDADE ANIMAÇÃO CÓGATIVA

JOGO DO ALFABETO



Relembrar as palavras faz com que os idosos se sintam orgulhosos por não se terem esquecido de tudo!

OBJETIVOS



Estimular a memória;



Estimular o diálogo e a interação;



Aumentar atividade cerebral.

MATERIAIS

Alfabeto impresso (disponível para download);
Projetor (facultativo);
Cronómetro (facultativo).

INSTRUÇÕES

Imprimir e recortar as letras do alfabeto em papel grosso (disponível para download em anexo);

Embaralhar as letras e colocá-las numa mesa, com as letras para baixo;

www.primesenior.com

Pergunte, Encontre e Aconselhe,
Partilhe a sua experiência e faça parte desta comunidade!

INSTRUÇÕES

Explicar a atividade aos participantes:

Que devem pegar num cartão e voltá-lo para cima;

Em função da letra que sair devem:

- Dizer um nome de uma mulher;
- Dizer o nome de um homem;
- Dizer o nome de uma cidade Portuguesa;
- Dizer o nome de um animal;
- Dizer o nome de um alimento;
- Dizer o nome de uma peça de roupa;
- Dizer o nome de uma cor.

Cada participante deve fazer a atividade de acordo com as suas capacidades;

No final, ganha quem mais respostas corretas der, em função da letra saída.

Dependendo da condição dos participantes, pode ser definido um intervalo de tempo para responderem às questões.

Poderá ser uma mais valia ter as perguntas que cada um deve responder projetadas e/ou alguém a lê-las em voz alta.

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

X

Z